

si je gagne, si tu as joué, si je gagnais...

Si je gagnais au loto, je ferais le tour du monde.

OBSERVEZ



PISTE 102

- ① — Aujourd'hui, c'est vendredi 13. Tu veux jouer au loto?
— Bien sûr et si je gagne, je t'inviterai au restaurant.
— Super! Téléphone-moi si tu gagnes au loto ce soir.
- ② — Bonjour, je voudrais jouer au loto.
— Mais vous avez quel âge?
— 17 ans.
— Alors non, on peut jouer aux jeux d'argent seulement si on a plus de 18 ans.
- ③ — Si tu as joué, tu peux gagner!
- ④ — Qu'est-ce que tu ferais si tu gagnais une grosse somme au loto?
— Si je gagnais au loto, je ferais le tour du monde.
- ⑤ — Tu as déjà gagné une grosse somme au loto?
— Ben non, si j'avais gagné au loto, je ne travaillerais pas aujourd'hui!
— Oui c'est sûr, moi aussi, si j'avais gagné, j'aurais arrêté de travailler.



RÉFLÉCHISSEZ

1. Cochez et écrivez. ① ② ③

Les actions *gagner au loto* et *jouer* sont réelles sont imaginaires.

Les résultats *inviter*, *téléphoner* et *pouvoir* sont possibles sont impossibles.

Juste après *si*, les temps utilisés sont le présent le passé composé l'impératif.

Dans l'autre partie de ces phrases, quels sont les temps utilisés?

je t'inviterai → Futur simple

on peut / tu peux → Présent simple

téléphone-moi → Impératif (Présent)

2. Cochez. ④

L'action *gagner au loto* est réelle est imaginaire.

Juste après *si*, le temps utilisé est le présent l'imparfait le plus-que-parfait.

Dans l'autre partie de cette phrase, le temps utilisé est l'imparfait le présent le conditionnel présent.

3. Cochez. ⑤

L'action *gagner au loto* est réelle est imaginaire dans le passé.

Le résultat *je ne travaillerais pas*

Le résultat se déroule dans le présent dans le passé.

Le résultat *j'aurais arrêté de travailler*

Le résultat se déroule dans le présent dans le passé.

Juste après *si*, le temps utilisé est l'imparfait le conditionnel présent le plus-que-parfait.

Dans l'autre partie de ces phrases, les temps utilisés sont :

le conditionnel passé le plus-que-parfait le conditionnel présent.

Comment exprimer la condition et l'hypothèse ?

La condition indique qu'un fait est indispensable pour qu'un autre fait se réalise.
Si je gagne au loto, je t'inviterai au restaurant.

L'hypothèse indique qu'un fait est imaginé. Sa conséquence est donc éventuelle.
Si je gagnais au loto, je ferais le tour du monde.

• L'expression de la condition

• Quand la condition présente une action réelle et son résultat possible

Si + présent de l'indicatif + présent / futur / impératif
On peut jouer à des jeux d'argent si on a plus de 18 ans.
Si je gagne au loto, je t'inviterai au restaurant.
Si tu gagnes au loto, téléphone-moi.

• Quand la condition présente une action réelle dans le passé et son résultat possible

Si + passé composé + présent / futur / impératif
Si tu as joué, tu peux gagner.
Si tu n'as pas joué, tu ne gagneras pas.
Si tu n'as pas encore joué, vas-y maintenant !

• L'expression de l'hypothèse

• Quand l'hypothèse est une action imaginaire dans le présent (Hypothèse « réalisable »)

Si + imparfait + conditionnel présent
Si je gagnais au loto, je ferais le tour du monde.

• Quand l'hypothèse est une action imaginaire dans le passé (Hypothèse irréalisable)

Si + plus-que-parfait + conditionnel présent } Conséquence dans le présent
Si j'avais gagné au loto, je ne travaillerais pas aujourd'hui.

Si + plus-que-parfait + conditionnel passé } Conséquence dans le passé
Si j'avais gagné au loto, j'aurais arrêté de travailler.

Attention ! Si devient s' devant il et ils : *Ils nous préviendront s'ils gagnent au loto.*

EXERCICES

1. Écoutez et cochez pour chaque phrase, la case qui convient. PISTE 103

	a.	b.	c.	d.	e.	f.	g.	h.	i.
L'action est réelle et son résultat est possible.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
L'action est imaginaire dans le présent	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L'action est imaginaire dans le passé	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>