

VOLLEY-BALL / Règlement simplifié

A - LES REGLES FONDATRICES

C 1 : conditions d'intervention sur la halle = la balle, légère et souple, doit être frappée.

C 2 : conditions d'interaction des opposants entre eux = les deux équipes sont disposées dans des espaces séparés (toute pénétration dans le camp adverse est immédiatement sanctionnée). Les terrains font office de cible à attaquer et à défendre. L'échange démarre par un service effectué tour à tour par chacun des joueurs (rotation). Un filet haut sert d'obstacle au franchissement de la balle.

C 3 : conditions d'obtention du résultat = chaque équipe marque un point dès que l'équipe adverse ne peut plus lui renvoyer légalement le ballon.

Le terrain: c'est un rectangle composé de deux carrés de 9 m de côté. Chacun de ces carrés est divisé en deux zones : zone avant (3 m) et zone arrière (6 m). L'espace libre autour du terrain de jeu est large de 2 mètres. La hauteur minimale de plafond en salle est de 7 m.

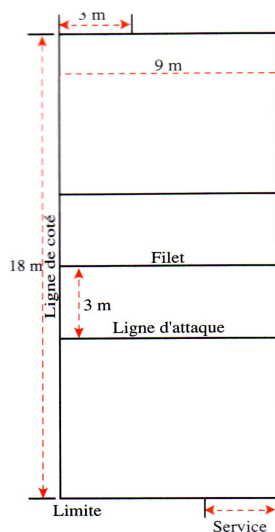


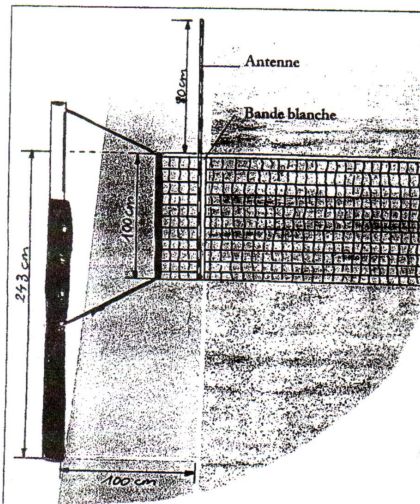
Schéma 4 Dimensions du terrain

Le filet :

La hauteur du filet est de 2,43 pour les hommes et de 2,24 pour les femmes. (catégories seniors)

Deux mires sont placées chacune à l'extérieur des bandes correspondant au bord du terrain et dépassent de 80 cm au-dessus du filet

Le ballon doit franchir le filet à l'intérieur des mires sans jamais les toucher.



B - BUT DU JEU

Comme au handball, il s'agit de battre l'équipe adverse en marquant au moins un point de plus qu'elle.

Objectifs : à chaque possession du ballon il faut gérer le rapport risque/sécurité en choisissant soit de garder la balle (dans la limite des 3 touches maximum), soit de renvoyer directement la balle pour lui faire toucher le sol dans le terrain adverse.

En défense, il faut s'organiser pour empêcher la balle de tomber dans son terrain et aussitôt, coordonner ses actions pour contre-attaquer...

C'est un jeu en continuité avec recherche permanente de la rupture.

C - Les contraintes :

On retrouve les trois règles fondatrices C1, C2 et C3, règles qui ont fait l'objet de précision au cours de l'évolution de l'activité. Nous présentons ici celles de la pratique sociale de référence du volley-ball à 6 contre 6 :

C4 : Composition d'une équipe : douze joueurs inscrits sur la feuille de match, seul 6 sont sur le terrain. L'entraîneur communique à l'arbitre la formation de départ (position des joueurs) ainsi que le numéro du libéro.

Une équipe peut demander jusqu'à 6 changements de joueurs. Lorsqu'un joueur est remplacé par un autre joueur (hormis pour le libéro), ils sont indissociables : seul le joueur qui est sorti peut se substituer au joueur qui est rentré, et cela une fois par set.

Le libéro peut remplacer n'importe quel joueur de la ligne arrière sans servir, ni conter, ni effectuer de frappe d'attaque, sauf si le ballon est au-dessous du bord supérieur du filet.

C5 : Les pouvoirs des joueurs : nous avons déjà évoqué les pouvoirs du libéro, les autres joueurs ont les mêmes pouvoirs à ceci près que les joueurs arrières ne peuvent attaquer qu'en prenant appel dans la zone arrière.

Seuls les joueurs de la ligne avant peuvent réaliser un contre effectif ;

Lors du contre, le joueur peut passer ses mains et ses bras par dessus le filet, à condition que cette action ne gêne pas celle de l'adversaire.

Le nombre de touches est limité à 3. Il est interdit à un même joueur de toucher le ballon 2 fois de suite, excepté après un contre. La première touche après le contre peut être effectuée par le contreur.

Le ballon peut toucher n'importe quelle partie du corps, plusieurs en même temps si ces contacts sont simultanés.

Si deux joueurs touchent simultanément le ballon, il est compté deux touches.

Le service est effectué depuis la ligne de fond de terrain. Le ballon peut toucher le filet au service.

Le joueur qui joue le ballon ne peut toucher le filet.

C6 : La position des joueurs et l'ordre de rotation : les 6 joueurs de départ se placent sur le terrain selon des positions ou postes numérotées de 1 à 6.

C'est le joueur situé au poste 1 qui sert si son équipe débute au service...

Lorsque l'équipe en réception gagne le service, les joueurs effectuent une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre.

La rotation est obligatoire et donc le passage à tous les postes

Au moment de la frappe au service, les joueurs des 2 équipes respectent les positions fixées par la rotation. Ils ont ensuite la possibilité de se déplacer sur toute la surface du terrain.

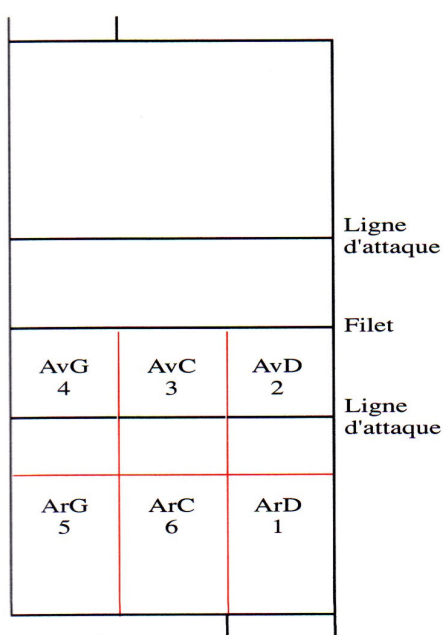


Schéma 1 Position des joueurs

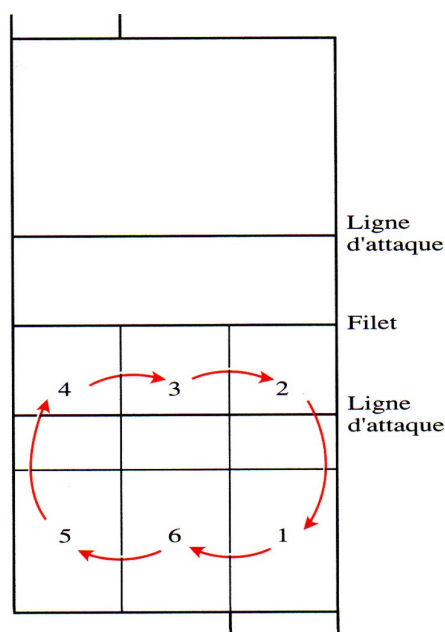


Schéma 2 Ordre de rotation

D- Les conventions :

Nous présentons ici celles régissant les rencontres actuelles internationales, ces règles peuvent être adaptées selon le niveau de pratique, le rapport attaque / défense...

Le score = le match est gagné par l'équipe qui remporte trois sets. Un set est gagné par l'équipe qui marque la première 25 points avec une avance d'au moins 2 points sur l'autre

équipe. Dans le cas d'une égalité à 24 partout, le jeu se prolonge jusqu'à ce qu'on obtienne un écart de 2 points...

En cas d'égalité de sets 2-2, on joue un cinquième set en quinze points (avec une avance d'au moins deux points)

Les temps morts : il existe deux sortes de temps morts

- les temps morts techniques (une minute) : deux par set, dans les 4 premiers sets
- les temps morts réglementaires : un par set dans les 4 premiers sets et deux dans le dernier set pour chaque équipe.

Les sanctions : un joueur peut être

- averti oralement ou par geste
- pénalisé par un carton jaune (avec perte du point)
- expulsé: carton rouge (pour un set)
- disqualifié : carton jaune et rouge en même temps.