

Principes d'attaque des différents

systèmes et dispositifs défensifs

En préalable, rappel principes d'organisation de l'attaque : source Guy Petitgirard

Comme en défense, l'équipe s'organise en attaque en adoptant un dispositif et en respectant un système :

Les dispositifs les plus couramment utilisés sont :

- Le dispositif 5 autour et 1 dedans.
- Le dispositif 4 autour et 2 dedans

Ces deux dispositifs peuvent être stables et utilisés en permanence pendant toute une phase d'attaque, voire pendant tout un match.

Ces deux dispositifs peuvent également se succéder au cours d'une même phase : passage d'un dispositif 5 autour et 1 dedans à un dispositif 4 autour et 2 dedans suite à une entrée d'un joueur de la périphérie dans le dispositif défensif.

Dans le système de jeu, il y a :

- des circulations tactiques : mouvements coordonnés des joueurs et du ballon visant à créer une situation à exploiter, suite d'actions individuelles et de combinaisons tactiques effectuées suivant un certain plan d'organisation.
- des schémas tactiques : c'est un jeu programmé, une relation qui regroupe au moins 3 joueurs et dont les déplacements des joueurs et du ballon sont prédéterminés à l'avance, enchaînement d'actions connues par tous les joueurs dont la finalité est déterminée à l'avance.
- des combinaisons tactiques : c'est une relation à 2, le plus souvent (le bloc remise en attaque, le changement de joueurs en défense...) qui comporte plusieurs sorties en fonction de la lecture du jeu, coordination des actions individuelles dans le but de réaliser une tâche partielle du jeu.

1^{ère} partie : Attaque des différents systèmes

Principes d'attaque d'une défense de zone

Pour battre une défense de zone il faudra jouer sur :

- la vitesse de circulation de balle,
- la variété de la circulation de balle,
- le renversement de passe dont les passes aile à aile,
- l'attaque dans l'intervalle,
- l'utilisation du pivot en bloc latéral pour le flottement de la défense.

Principes d'attaque d'une défense homme à homme

Pour battre une défense homme à homme il faudra jouer sur :

- le un contre un : battre son adversaire direct,
- le mouvement de joueur sans ballon :
 - * départ d'ailier, d'arrière, du demi centre,
 - * croisés court, long,
 - * induction,
- la notion de passe et va,
- le bloc et bloc-remise.

Dans les deux cas :

Principes de création d'espace ou de surnombre :

- un changement de secteur ou une permutation de joueur,
- un croisé,
- un bloc,
- un point de fixation,
- un 1 contre 1 fort,

Chaque attaque à haut niveau combine au moins 2 de ces 5 éléments.

Principes d'exploitation du surnombre :

Lorsque un surnombre est créé d'un côté de l'attaque l'équipe doit être capable de l'exploiter de l'autre côté :

- attaque dans l'espace,
- pas d'attaque dans l'intervalle du pivot

2^{ème} partie : Attaque des différents dispositifs

Attaque d'une 0-6 : défense aplatie

Caractéristiques de cette défense :

Points forts :

- couverture latérale sur toute la largeur avec souvent dissuasion sur les ailes
- organisation d'un contre à 2 ou 3
- peu d'espace pour le PVT

Points faibles :

- ne gêne pas la circulation de balle de la base arrière (sauf si montées inversées)
- vulnérable dès qu'il y a étagement de 2 défenseurs dans le même secteur

Objectif principal en attaque = désaligner la défense, la faire travailler dans la profondeur

D'une façon générale : mettre en place une circulation ample au niveau de la base arrière et chercher à faire monter cette défense en s'engageant pour pouvoir jouer sur

- tir de loin de possible
- passe au PVT
- passe de renversement ou jouer à l'opposé après création d'un point de fixation

Moyens à mettre en œuvre :

1- venir fixer l'intervalle proche du PVT pour faire monter un def

s'il ne monte pas : tir de loin

s'il monte : le PVT peut glisser dans l'espace libéré derrière

2- le PVT cherche à éclater le bloc def en faisant des blocs latéraux

Les def sont alors obligé de monter pour contourner le PVT

Le PVT gêne le flottement de la défense, dans le sens du flottement ou à l'inverse (renversement)

« Associer systématiquement un bloc et un renversement » Laurent BEZEAU

3- fixer fort dans un secteur pour sortir un ballon à l'opposé

ex : croisé DC-AR dans secteur PVT à gauche libère espace pour ARD

schéma 8 et 9 doc Petitgirard

4- jeu du PVT qui sort en poste

schéma 10

Cas particulier : si dissuasion du jeu dans l'aile, placer le PVT en position externe et faire des appels de balle dans le dos du def n°1

Attaque de la 1-5 : dispositif étagé

Principe d'attaque des défenses étagées : battre la première ligne pour ensuite battre la deuxième

Généralités sur les défenses étagées, en deux lignes :

Points forts :

- 1^{ère} ligne harcèle, cherche l'interception, gêne la circulation de balle

- Secteur central renforcé (profondeur, éloigne tireur du GB)
- CA possible

Points faibles :

- l'étagement en profondeur fragilise la couverture latérale du terrain
- si pas d'interaction entre les deux lignes, l'attaque effectuée en deux phases : battre la 1^{ère} puis la 2^{ème}...

Obj de l'attaque : arriver en surnombre à la 2^{ème} ligne

Moyens :

- adopter un dispositif inverse de la def : attaquer une 1-5 en 2-4
- " " attaquer une 2-4 en 3-3
- ou partir avec le même dispositif mais le modifier avec un mouvement, un enclenchement (passer de 5-1 en 4-2 avec entrée d'un 2^{ème} PVT)

Attaque d'une 1-5

Obj principal : battre le def n°3 avancé

Moyens :

- en 1 contre 1 (surtout si la def se comporte en H à H)
- avec bloc du PVT sur def N°3
- sur un croisé DC : AR
- avec entrée d'un 2^{ème} PVT avec options =

si le n°3 redescend : voir attaque d'un dispositif applati avec deux PVT
 " " reste central : échange AR / AR pour jouer « contre sur le côté

Si le n° 3 se décale sur un AR : l'AR opposé vient attaquer plein centre
 (solution avec un PVT de chaque côté)