

Benoit Cadre

benoit.cadre@univ-reims.fr

1 CM toutes les 2 semaines, 1 TD toutes les 2 semaines

TEC: 1 examen terminal

STATISTIQUE INFÉRENTIELLE - INTRODUCTION

CHAPITRE 1: RAPPELS DE PROBABILITÉS DISCRÈTES

1. Variable aléatoire discrète

Considérons l'expérience : on lance une pièce et on note le résultat, soit pile soit face. C'est une expérience aléatoire, car on ne peut pas prédire son issue.

Pour modéliser cette exp., on introduit la fonction

$$X: \Omega \rightarrow \{0, 1\} \text{ avec } \begin{cases} 1 = \text{codage de pile} \\ 0 = \text{codage de face} \end{cases}$$

avec Ω , appelé univers, qui représente l'ensemble des conditions expérimentales. Notez que Ω est inconnue, au sens où on ne peut pas le décrire de manière exhaustive.

Définition Une variable aléatoire discrète est une fonction $X: \Omega \rightarrow D$, où D est un ensemble discret ($D = \mathbb{Z}^d$, $D = \mathbb{N}^d$, $D = \{0, 1\}$ etc).

Une réalisation de la variable aléatoire discrète (v.a.d.) à valeurs dans D est un $X(\omega)$, pour un $\omega \in \Omega$.

Définition Soit X une v.a.d. à valeurs dans D . La loi de X est caractérisée par la connaissance des $\mathbb{P}(X=x)$, $x \in D$.

ici, \mathbb{P} est une probabilité sur Ω , et le couple (Ω, \mathbb{P}) s'appelle espace probabilisé. On rappelle que \mathbb{P} est une proba. sur Ω si :

$$\textcircled{1} \forall A \subset \Omega, \mathbb{P}(A) \in [0, 1] \quad \textcircled{2} \mathbb{P}(\emptyset) = 0$$

$$\textcircled{3} \forall (A_n)_n \text{ suite } \underline{\text{disjointe}}, A_n \subset \Omega \forall n : \mathbb{P}\left(\bigcup_n A_n\right) = \sum_n \mathbb{P}(A_n)$$

Revenons-en au lancer de pièce, modélisé par la v.a.d. $X: \Omega \rightarrow \{0,1\}$.
Si p est la probabilité que la pièce tombe sur pile, alors la loi de X
est décrite par $P(X=1) = p$ et $P(X=0) = 1-p$.

2. Lois discrètes usuelles

Pour indiquer qu'une v.a.d. suit la loi \mathcal{L} , on note $X \sim \mathcal{L}$.

① **Loi uniforme** sur $A \subset \mathbb{Z}^d$ fini, notée $\mathcal{U}(A)$. On a $X \sim \mathcal{U}(A)$ si

$$P(X=x) = \frac{1}{\text{card}(A)}, \quad \forall x \in A$$

Par exemple, le lancer d'une pièce équilibrée.

② **Loi de Bernoulli** de paramètre $p \in [0,1]$, notée $\mathcal{B}(p)$. On a $X \sim \mathcal{B}(p)$ si

$$P(X=1) = p \text{ et } P(X=0) = 1-p$$

Par exemple, le lancer d'une pièce éventuellement non équilibrée.

③ Loi binomiale de paramètres (n, p) avec $n \in \mathbb{N}$ et $p \in]0, 1[$, notée $\mathcal{B}(n, p)$

Où $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ si

$$\mathbb{P}(X=x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x} \quad \forall x \in \{0, 1, \dots, n\}$$

Par ex, n lancers d'une pièce telle que proba pile = p . Alors X modélise le nombre de pile obtenus au cours de ces n lancers.

④ Loi géométrique de paramètre $p \in]0, 1[$, notée $\mathcal{G}(p)$. Où $X \sim \mathcal{G}(p)$

$$\text{si } \mathbb{P}(X=x) = p(1-p)^{x-1} \quad \forall x \in \mathbb{N}^*$$

Dans le cadre de la répétition d'expériences de Bernoulli, cette loi modélise le rang du 1^{er} succès.

⑤ Loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$, notée $\mathcal{P}(\lambda)$. Où $X \sim \mathcal{P}(\lambda)$

$$\text{si } \mathbb{P}(X=x) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^x}{x!} \quad \forall x \in \mathbb{N}.$$

Cette loi modélise les événements rares, cf chapitre 2

3 - Espérance

Pour X une v.a.d à valeurs dans D , la moyenne ou espérance notée $E(X)$ est définie par

$$E(X) = \sum_{x \in D} x P(X=x)$$

sous réserve de convergence absolue de la série (implicite d'habitude)

Théorème de transfert soit X une v.a.d à valeurs dans D et $g: D \rightarrow \mathbb{R}$.

Alors, l'espérance de la v.a.d $g(X) = g \circ X$ vaut

$$E(g(X)) = \sum_{x \in D} g(x) P(X=x)$$

Propriétés

① Si X_1 et X_2 sont des v.a.d t.q. $X_1(\omega) \leq X_2(\omega) \forall \omega \in \Omega$, alors

$$E(X_1) \leq E(X_2)$$

② Si X_1 et X_2 sont des v.a.d et $a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R}$, alors

$$\mathbb{E}(a_0 + a_1 X_1 + a_2 X_2) = a_0 + a_1 \mathbb{E}(X_1) + a_2 \mathbb{E}(X_2)$$

③ Si X est une v.a.d, $|\mathbb{E}(X)| \leq \mathbb{E}(|X|)$

La **variance** est un outil qui mesure la dispersion des réalisations de la v.a.d autour de sa moyenne. Elle est définie par

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}\left((X - \mathbb{E}(X))^2\right)$$

En pratique, pour calculer $\text{Var}(X)$, on utilise la **Formule de Koening**:

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}(X^2) - \mathbb{E}(X)^2$$

On note la formule de translation-kométrique:

$$\text{Var}(aX + b) = a^2 \text{Var}(X)$$

Loi	MOYENNE	VARIANCE
$\mathcal{B}(p)$	p	$p(1-p)$
$\mathcal{B}(n, p)$	np	$np(1-p)$
$\mathcal{G}(p)$	$\frac{1}{p}$	$\frac{1-p}{p^2}$
$\mathcal{P}(\lambda)$	λ	λ

4. Indépendance.

Les v.a.d X_1, \dots, X_n à valeurs dans D sont **indépendantes** si, pour tout $I \subset \{1, \dots, n\}$ et tout $x_i \in D, i \in I$, on a:

$$\mathbb{P}\left(\bigcap_{i \in I} \{X_i = x_i\}\right) = \prod_{i \in I} \mathbb{P}(X_i = x_i)$$

Noter que si X_1, \dots, X_n sont indépendantes, alors $\forall g_i: D \rightarrow \mathbb{R}$ ou
ou $g_1(X_1), \dots, g_n(X_n)$ indépendantes.

De +, si X_1, \dots, X_m sont indépendantes, alors :

$$\mathbb{E}(X_1 X_2 \dots X_m) = \mathbb{E}(X_1) \mathbb{E}(X_2) \dots \mathbb{E}(X_m)$$

$$\text{var} \left(\sum_{i=1}^n X_i \right) = \sum_{i=1}^n \text{var}(X_i)$$

5. Quelques résultats incontournables

Théorème Soient X une v.a.d et $a > 0$. Alors :

$$\mathbb{P}(|X| \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(|X|)}{a} \quad (\text{Inégalité de Markov})$$

$$\mathbb{P}(|X - \mathbb{E}(X)| \geq a) \leq \frac{\text{var}(X)}{a^2} \quad (\text{Inégalité de Bienaymé-Tchebychev})$$

Théorème (Inégalité de Cauchy - Schwarz)

Soient X_1, X_2 des v.a.d., alors $\mathbb{E}(X_1 X_2)^2 \leq \mathbb{E}(X_1^2) \mathbb{E}(X_2^2)$

Théorème (Loi des grands nombres) Soient X_1, X_2, \dots des v.a.d. indépendantes et de même loi. Alors,

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{E} \left(\left| \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - \mathbb{E}(X_1) \right| \right) = 0$$

Interprétation: $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \approx \mathbb{E}(X_1)$ si n gd.